

МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПО ЗЕМЛЕУСТРОЙСТВУ

Факультет городского кадастра Кафедра Аэрофотогеодезии

ЛЕКЦИЯ № 5 ТЕМА: ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ И ФОТОГРАММЕТРИЧЕСКАЯ ОБРАБОТКА КОСМИЧЕСКИХ СНИМКОВ

Разработал Левичев Олег Анатольевич кандидат военных наук, доцент

Учебные вопросы

- 1. Предварительная обработка материалов дистанционного зондирования.
- 2. Фотограмметрическая обработка материалов оптикоэлектронного сканирования.
- 3. Математически строгий метод.
- 4. Параметрический метод.
- 5. Аппроксимационный метод.
- 6. Полиномиальные методы.

Первый учебный вопрос

Предварительная обработка материалов дистанционного зондирования.

Цифровые снимки, полученные с помощью съемочных систем, поступают в центры приема информации, где и проходят первичную обработку, содержание которой зависит от типа съемочной системы, качества данных и в общем случае включает сенсорную, геометрическую и радиометрическую коррекции. В некоторых случаях отдельные элементы первичной обработки, не требующие вмешательства специалиста, выполняются непосредственно на борту спутника.

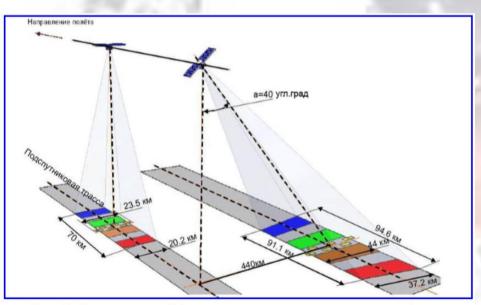


Рис. 23. Схема проекций фотоприемных матриц на поверхность Земли при съемке в надир

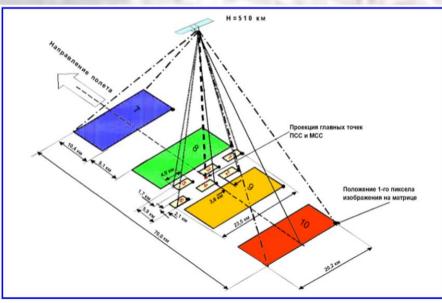
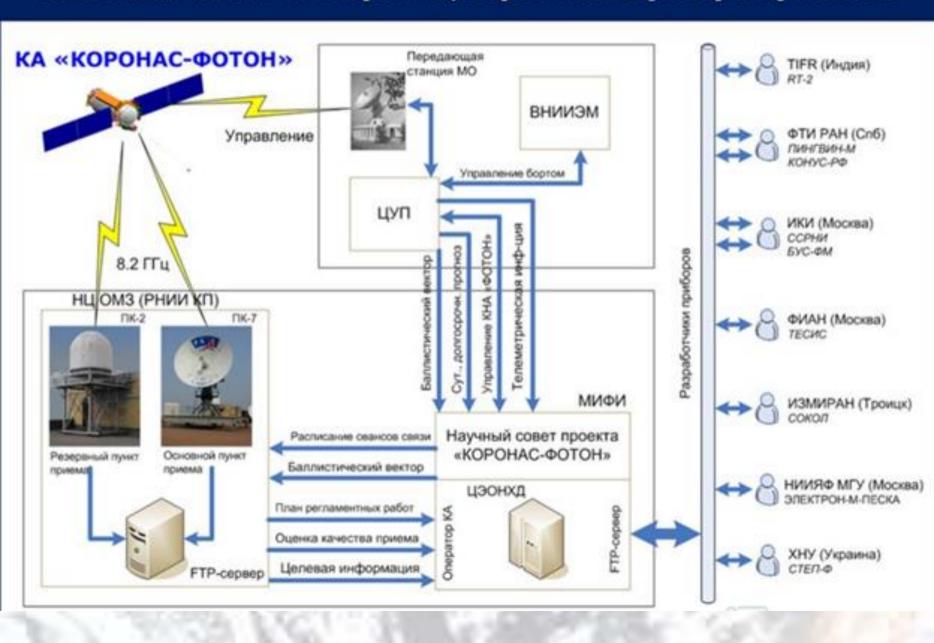
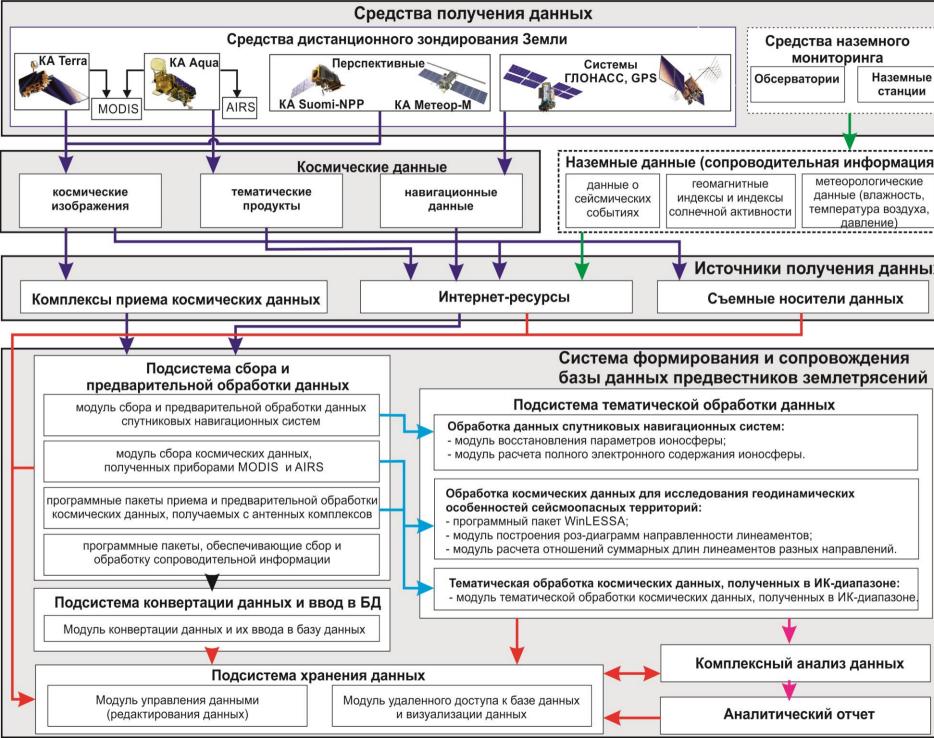


Рис. 24. Схема съемки с углом крена КА 0 и 40 угл. град

Наземный комплекс приема, обработки и распространения





Требований к составу и содержанию предварительной обработки материалов дистанционного зондирования пока не стандартизованы, и каждая фирма, владеющая данными, устанавливает их исходя из специфики получения изображений и своих собственных представлений об уровнях ее обработки.



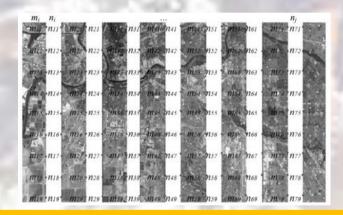


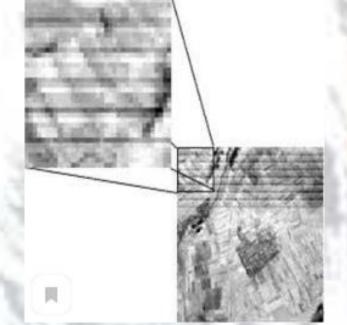
Вместе общий тем предварительной обработки заключается в том, чтобы освободить пользователя от необходимости учета тонкостей конструкции съемочной системы. исправления дефектов изображения, возникающих из-за ее локальных отказов неисправностей, а или также перемещения носителя по орбите и т.п. Кроме того, поставщики информации заинтересованы в выполнении некоторых стандартных операций преобразованию изображений, с чтобы иметь возможность предложить пользователю готовую продукцию.

Ниже рассмотрено содержание предварительной обработки применительно к снимкам оптико-электронного сканирования. При этом условно выделим геометрическую и фотометрическую коррекцию, полагая, что первая связана с восстановлением или преобразованием «решетки пикселов», а вторая - с радиометрическими характеристиками пикселов изображения.

Геометрическая коррекция изображения выполняется с целью преобразования его к виду, позволяющему выполнять измерительные действия и последующую фотограмметрическую обработку. К числу таких операций относятся:

формирование участка местности, называемого сценой, из отдельных строк или матриц панорамы с учетом их перекрытия («сшивка изображения»);





восстановление отдельных пикселов изображения при случайном «выпадении» отдельных детекторов;

восстановление по какой-либо причине пропущенных строк изображения;

преобразование изображения с целью устранения ошибок, вызванных перемещением носителя в процессе формирования строки, изменения углового положения сенсора и др.

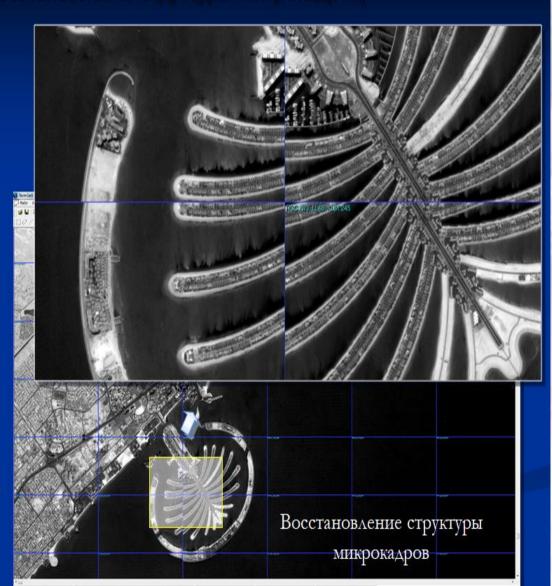
Подсистема первичной обработки (декоммутация и восстановление структуры микрокадров)



Регистрация







Формирование сцены выполняется учетом конструктивных особенностей съемочной аппаратуры, зачастую формирующей перекрывающиеся величину изображения. заданную Причем. быть ЭТО ΜΟΓΥΤ перекрывающиеся строки пикселов либо прямоугольных матриц, каждая которых представляет собой несколько линеек.



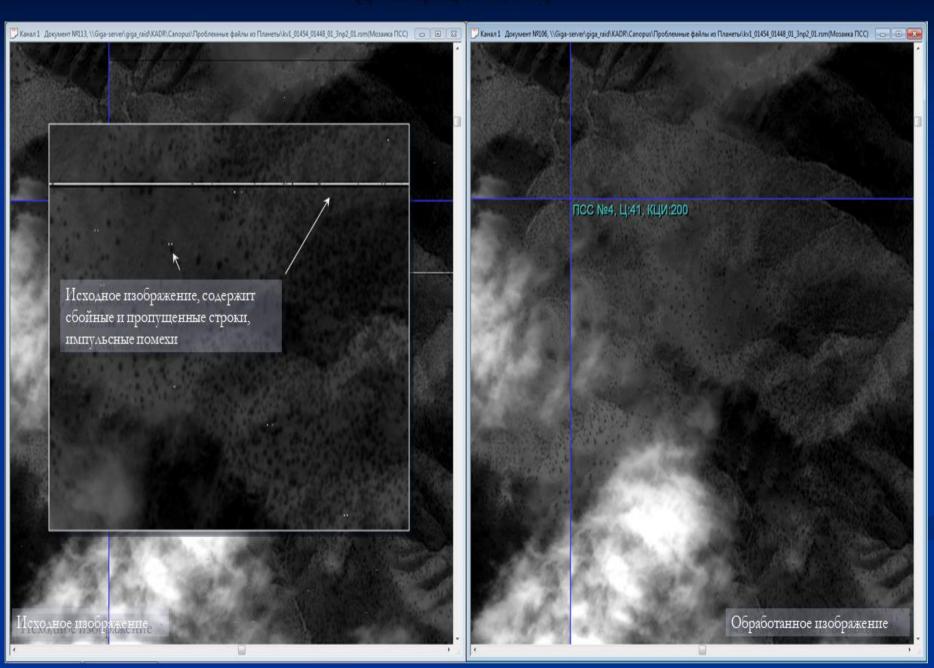
Преобразования с целью устранения искажений космических СНИМКОВ выполняются C целью придания изображенным объектам на нем местности правильной формы, искаженной вследствие перемещения спутника во время экспонирования строки, вращения Земли, ее сферичности и др.



Восстановление пикселов или целых строк изображения выполняется при их при утрате съемке или передаче изображения и сводится к присвоению пропущенным пикселам яркостей либо соседних пикселов, либо каким-либо образом вычисленных с учетом яркостей окружающих пикселов. Эта операция, конечно. не восстанавливает пропущенную информацию, а облегчает использование изображений.



Подсистема первичной обработки (фильтрация сбоев)



Радиометрическая коррекция изображения выполняется с целью улучшения их изобразительных свойств и в общем случае включает изменение яркостей пикселов с целью:

учета параметров калибровки радиометра K_λ и C_λ;

$$B_{\lambda}^{*} = K_{\lambda}DN + C_{\lambda}, \qquad (16.6)$$

где $\mathbf{B}_{\lambda}^{\bullet}$ – энергетическая яркость для спектральной зоны λ ; K_{λ} – коэффициент пропорциональности; DN (Digital Number) – значение яркости пиксела, полученное при сканировании местности; C_{λ} – константа.

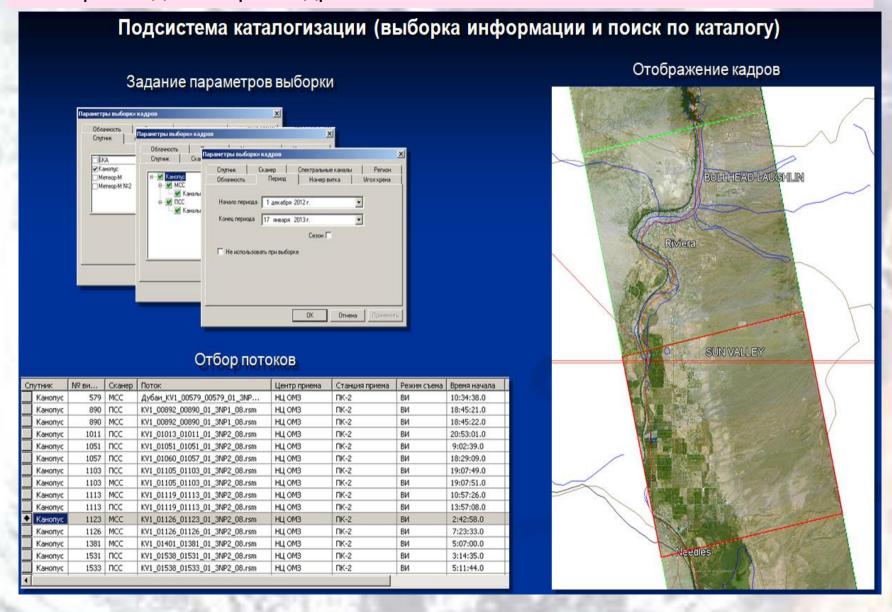
атмосферы и воздушной дымки;



Подсистема формирования стандартных продуктов (радиометрическая обработка, датчик ПСС)



исправления последствий сбоев, неисправностей или неправильной калибровки детекторов и др.



Уровни обработки данных



Уровни обработки данных EOSDOS.

Уровень данных	Описание
0	Восстановленные и необработанные данные прибора. В большинстве случаев Система управления данными EOS EDOS предоставляет эти данные центрам обработки данных в качестве наборов производственных данных для обработки.
1A	Восстановленные и необработанные данные приборов в полном разрешении, с привязкой ко времени и вспомогательной информацией.
1B	Данные уровня 1A, которые были обработаны, до представления в физических единиц (не все приборы имеют исходные данные уровня 1B).
2	Геофизические переменные при том же разрешении и местоположении, что и исходные данные уровня 1.
3	Переменные, привязанные к пространственно-временной шкале, обычно с некоторой полнотой и согласованностью.
4	Результаты анализа данных нижнего уровня представления (например, переменные, полученные из нескольких измерений).

Уровни обработки данных CEOS.

Уровень данных	Описание
0	"Сырые" данные (присутствие вспомогательной
	информации для последующей обработки)
0A	Неоткорректированные данные в телеметрическом ²
	формате.
0B	Неоткорректированные данные в виде оригинальной
	телеметрии.
0C	По канальное представление данных. Данные могут быть
	переформатированы с учётом сохранения возможности
	обратного восстановления, а также упакованы с
	метаданными, необходимыми для одновременного
	восстановления.
1	По канально откорректированные данные,
	представленные в полном разрешении.
1A	Радиометрически откорректированные данные
1B	Радиометрически и геометрически откорректированные
	данные
1C	Данные с географической привязкой
1D	Ортокорректированные данные
2	Восстановленные геофизические параметры, в том же
	месте и с тем же разрешением, что и их исходные данные.
2G	Данные второго уровня, то есть содержащие данные о
	привязке пикселов к некой равномерной сетке внутри
	файла данных.
3	Восстановленные геофизические параметры, которые
	реорганизованы по пространству и времени из данных
	более низкого уровня.



Второй учебный вопрос

Фотограмметрическая обработка материалов оптикоэлектронного сканирования.

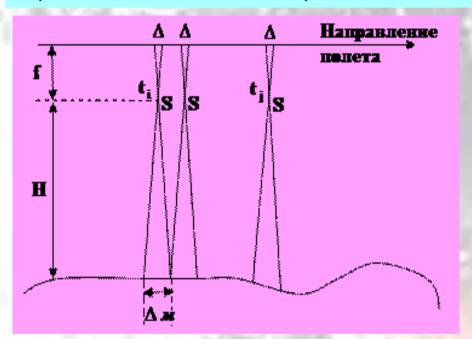
Особенности фотограмметрической обработки снимков, получаемых съемочными системами дистанционного зондирования

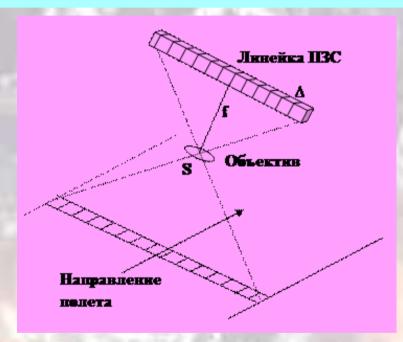
Все системы дистанционного зондирования можно условно разделить на две группы. Это кадровые и сканерные съемочные системы. В кадровых съемочных системах все изображение получается в один момент времени. Сканерная съемочная система позволяет получать непрерывное изображение снимаемой поверхности за счет перемещения носителя (самолета, спутника). В сканерной системе в один момент времени формируется изображение одной точка или строки в зависимости от типа съемочной системы. Поэтому у каждой строки или пикселя сканерного изображения свои элементы внешнего ориентирования.



Принцип формирования изображения с помощью оптико-электронной сканерной съемочной системы. Системы координат сканера.

Оптико-электронные сканеры, основаны на применении линеек ПЗС, формирующие в один момент времени строку изображения. На рис. показан принцип сканирования с помощью оптико-электронной сканерной съемочной системы. Линейка ПЗС располагается в фокальной плоскости объектива. Изображение формируется за счет перемещения носителя камеры.





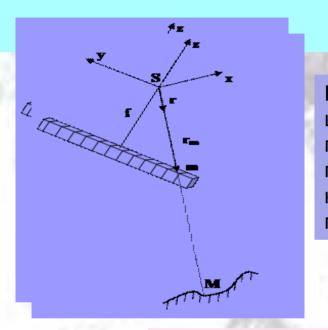
Здесь Δ размер пикселя линейки ПЗС, а Δm – его размер на местности в метрах.

В результате получают непрерывное изображение снимаемого участка местности, состоящее из множества строк. В пределах одной строки изображение соответствует центральной проекции со своими элементами внешнего ориентирования, которые фиксируются во время съемки. Знание элементов внешнего ориентирования каждой строки изображения необходимо для корректной фотограмметрической обработки таких изображений.

У космических сканерных съемочных систем фокусное расстояния **f**, как правило, более метра.

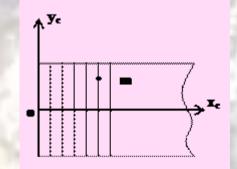
Угол поля зрения у таких сканеров маленький, что позволяет снимать полосу поверхности земли шириной примерно 60 км при съемке в надир с разрешением 1м.

На рис. показана система координат сканера с одной линейкой ПЗС.



Начало системы координат сканера **SXYZ** совпадает с центром проекции **S**; ось **Z** проходит через центр проекции перпендикулярно линейке ПЗС; ось **Y** – параллельна линейке ПЗС; ось **X** – дополняет систему координат до правой (совпадает с направлением полета носителя).

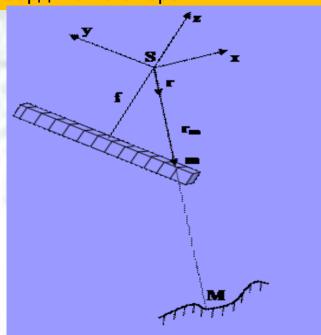
На рис. показана система координат сканерного изображения:



Ось \mathbf{y}_{c} совпадает с одной из строк изображения, начало системы координат \mathbf{o} находится в середине строки, а ось \mathbf{x}_{c} – дополняет систему до правой.

По измеренной координате \mathbf{x}_c точки изображения $\mathbf{m}(\mathbf{x}_c, \mathbf{y}_c)$ можно узнать в какой строке находится данная точка, а следовательно и время формирования изображения этой строки и ее элементы внешнего ориентирования.

Измерив координату \mathbf{y}_{c} можно восстановить проектирующий луч, определяющий направление на точку местности, т.е. вектор имеет следующие координаты в системе координат сканера:



$$\mathbf{r}_{m} = \begin{pmatrix} \mathbf{x} = \mathbf{0} \\ \mathbf{y}_{c} - \mathbf{y}_{0} \\ -\mathbf{f} \end{pmatrix} \tag{1}$$

Где у₀- ордината главной точки линейки ПЗС. Координаты соответствующего единичного вектора **r** можно подсчитать по следующей формуле:



$$\mathbf{r} = \begin{pmatrix} \mathbf{0} \\ \frac{\mathbf{y}_{\varepsilon} - \mathbf{y}_{\odot}}{|\mathbf{r}_{\text{m}}|} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{y} \\ \mathbf{z} \end{pmatrix}$$
{где} $|\mathbf{r}{\text{m}}| = \sqrt{(\mathbf{y}_{\varepsilon} - \mathbf{y}_{\odot})^{2} + \mathbf{f}^{2}}$ (2)

Третий учебный вопрос Математически строгий метод.

Математически строгий, точный подход к обработке сканерных снимков основан на восстановлении связки лучей, существовавших в момент формирования изображения каждым ПЗС-элементом, и, таким образом, математическом описании съемочного процесса с использованием трех моделей: перемещения сенсора, вращения и сканирования



Модель перемещения, или орбитальная модель, должна обеспечивать получение пространственных мгновенных центров проектирования, координат линейным аналогичных элементам внешнего аэроснимка. Моделирование ориентирования осуществляется в инерциальной системе координат и описывается через орбиты шесть параметров Кеплера.

Эти параметры, дополненные зональным компонентом гравитационного потенциала Земли, позволяют описать движение спутника с достаточной для обработки точностью и отыскать параметры уравнения движения по орбитальным данным или по опорным точкам, методом наименьших квадратов.

Модель вращения сенсора или *пространственная модель*, определяет матрицу мгновенных поворотов съемочной системы, аналогичных угловым элементам внешнего ориентирования аэроснимков, в гринвичской системе координат.

Одним из элементов этой модели является уточнение углового положения носителя α , ω и к на заданный момент времени, осуществляемое на основе зафиксированных датчиками наклонов платформы (α_0 , ω_0 , κ_0) и поправок к ним, определяемым полиномом второй степени от времени t:

$$\alpha = \alpha_0 + a_0 + a_1 t + a_2 t^2,$$

$$\omega = \omega_0 + b_0 + b_1 t + b_2 t^2,$$

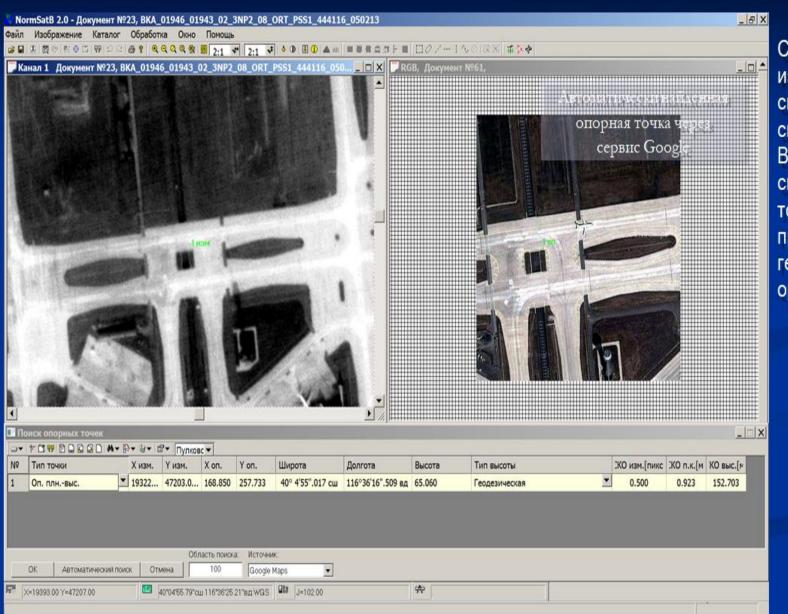
$$\chi = \chi_0 + c_0 + c_1 t + c_2 t^2,$$
(16.12)

где a_i , b_i , c_i (i = 0, 1, 2) — коэффициенты полинома, поставляемые вместе с соответствующими изображениями.

Геометрическая модель сенсора, или модель сканирования, определяет направление проектирующего луча ортогонального к оси вращения сенсора и идущего отдатчика в фокальной плоскости приемной оптики, через центр проектирования и далее к точке местности. Такое моделирование базируется на конструктивных особенностях сканирующей системы и не может быть выполнено по косвенным данным.

Всего в трех рассмотренных выше моделях определяются или уточняются 13 параметров. Построение таких моделей не составляет особых затруднений, если параметры геометрической модели сенсора являются доступными. Последнее имеет место далеко не всегда, особенно в последние годы, когда появились и широко используются материалы дистанционного зондирования сверхвысокого разрешения, полученные коммерческими оптико-электронными системами.

Подсистема формирования стандартных продуктов Автоматический поиск опорных точек с использованием сервиса Google



Слева – исходное изображение ПСС, справа – опорный снимок Google). Входные данные: список опорных точек для процедуры геодезического ориентирования.

Четвёртый учебный вопрос

Параметрический метод.

Параметрический метод фотограмметрической обработки основан на применении проективных или аффинных преобразований координат соответственных точек снимков и местности. Один из таких методов был предложен в 1971 году и известен как метод прямого линейного трансформирования DLT (Direct Linear Transformation). В его основе лежат широко используемые формулы связи координат соответственных точек двух взаимно проективных плоскостей:

$$x = \frac{a_1X + a_2Y + a_3Z + a_4}{c_1X + c_2Y + c_3Z + 1}, \quad y = \frac{b_1X + b_2Y + b_3Z + b_4}{c_1X + c_2Y + c_3Z + 1}, \quad (16.13)$$

или в случае равнинной местности:

$$x = \frac{a_1 X + a_2 Y + a_3}{c_1 X + c_2 Y + 1}, \qquad y = \frac{b_1 X + b_2 Y + b_3}{c_1 X + c_2 Y + 1}, \tag{16.14}$$

где x, y – координаты точки в системе изображения: X, Y, Z – координаты той же точки в системе местности; a_i,b_i,c_i – параметры проективного преобразования.

Уравнения (16.13) или (16.14) приводят к линейному виду путем разложения в ряд Тейлора, после чего для каждой опорной точки с известными координатами составляют два уравнения поправок вида

$$\frac{d_{1X}\delta a_{1} + d_{2X}\delta a_{2} + d_{3X}\delta a_{3} + d_{4X}\delta a_{4} + d_{5X}\delta c_{1} + d_{6X}\delta c_{2} + d_{7X}\delta c_{3} + l_{x} = v_{x}, }{d_{1Y}\delta b_{1} + d_{2Y}\delta b_{2} + d_{3Y}\delta b_{3} + d_{4Y}\delta b_{4} + d_{5Y}\delta c_{1} + d_{6Y}\delta c_{2} + d_{7Y}\delta c_{3} + l_{y} = v_{y}} , (16.15)$$

где d_{1X} , d_{2X} , ... d_{7Y} – частные производные от функций (16.13) или (16.14) по соответствующим неизвестным.

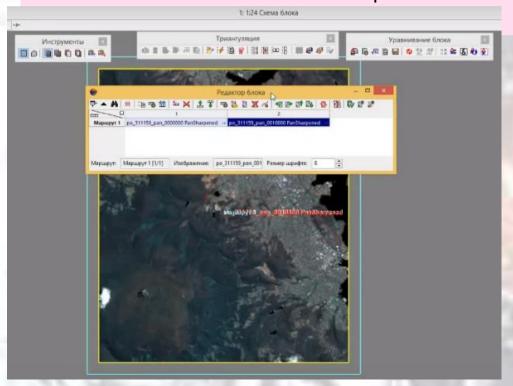
Получить выражения (16.13) в линейном виде можно также путем приведения каждого из них к общему знаменателю и записи в правых частях поправок v_x и v_y к непосредственно измеренным величинам:

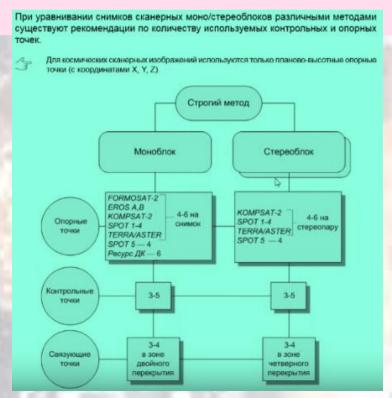
$$xXc_1 + xYc_2 + xZc_3 - Xa_1 - Ya_2 - Za_3 - a_4 + x = v_x,$$

$$yXc_1 + yYc_2 + yZc_3 - Xb_1 - Yb_2 - Zb_3 - b_4 + y = v_y$$
(16.16)

Решение уравнений (16.15) или (16.16) методом наименьших квадратов, под условием $[\upsilon\upsilon p]$ = min дает неизвестные параметры преобразования α_i , b_i , c_i .

К недостаткам метода относится относительно невысокая устойчивость численного решения системы нормальных уравнений и необходимость использования относительно большого числа опорных точек.





Пятый учебный вопрос Аппроксимационный метод.

Аппроксимационный метод фотограмметрической обработки известен как метод RPC (Rational Polynomial Coefficients или Rapid Positioning Capability), базирующийся на использовании полиномиальной модели съемочной камеры и следующих формул связи координат точек местности и изображения:

$$x_{N} = \frac{P_{1}(\phi_{N}, \lambda_{N}, h_{N})}{P_{2}(\phi_{N}, \lambda_{N}, h_{N})}, \qquad y_{N} = \frac{P_{3}(\phi_{N}, \lambda_{N}, h_{N})}{P_{4}(\phi_{N}, \lambda_{N}, h_{N})}, \qquad (16.17)$$

где x_N , y_N , ϕ_N , λ_N , h_N – нормированные координаты соответственных точек снимка и местности, вычисляемые по формулам

$$\phi_{N} = \frac{\varphi - O_{\varphi}}{S_{\varphi}}, \quad \lambda_{N} = \frac{\lambda - O_{\lambda}}{S_{\lambda}}, \quad h_{N} = \frac{h - O_{h}}{S_{h}},$$

$$x_{N} = \frac{x - o_{x}}{s_{x}}, \quad y_{N} = \frac{y - o_{y}}{s_{y}}$$
(16.18)

 ϕ_N , λ_N , h_N — широта, долгота и геодезическая высота искомой точки на местности; x, y — координаты искомой точки в системе изображения; O_{ϕ_i} , O_{λ_i} , O_h — широта, долгота и геодезическая высота проекции центральной точки изображения; o_x , o_y — растровые координаты центральной точки изображения в виде номеров строк и столбцов; s_x , s_y , S_{ϕ_i} , S_{λ_i} , S_h , — масштабные коэффициенты соответствующих величин.

Величины O_{ϕ} , O_{λ} , S_{ϕ} , S_{λ} представляются в десятичных градусах, O_h и S_h в метрах, а o_x , o_y , s_x , s_y — в пикселах. Их численные значения передаются пользователю в специальных файлах, сопровождающих космические изображения.

Каждый из четырех полиномов в выражениях (16.17) имеет вид:

$$P_{1}(\varphi_{N},\lambda_{N},h_{N}) = a_{1} + a_{2}\lambda_{N} + a_{3}\varphi_{N} + a_{4}h_{N} + a_{5}\varphi_{N}\lambda_{N} + a_{6}\lambda_{N}h_{N} + a_{6}\lambda_{N}h_{N} + a_{7}\varphi_{N}h_{N} + a_{8}\lambda_{N}^{2} + a_{9}\varphi_{N}^{2} + a_{10}h_{N}^{2} + a_{11}\varphi_{N}\lambda_{N}h_{N} + a_{12}\lambda_{N}^{3} + a_{13}\lambda_{N}\varphi_{N}^{2} + a_{14}\lambda_{N}h_{N}^{2} + a_{15}\lambda_{N}^{2}\varphi_{N} + a_{16}\varphi_{N}^{3} + a_{17}\varphi_{N}h_{N}^{2} + a_{18}\lambda_{N}^{2}h_{N} + a_{19}\varphi_{N}^{2}h_{N} + a_{20}h_{N}^{3}$$

$$(16.19)$$

а их совокупность определяет кубическую полиномиальную модель съемочной камеры.

В классической фотограмметрии направление любого проектирующего луча, проходящего через центр проектирования, точку снимка (изображения) и местности, определяется косвенным путем - через координаты точки на снимке, элементы внутреннего и внешнего ориентирования. Очевидно, что это направление задается в той координатной системе, в которой определены элементы внешнего ориентирования снимка.

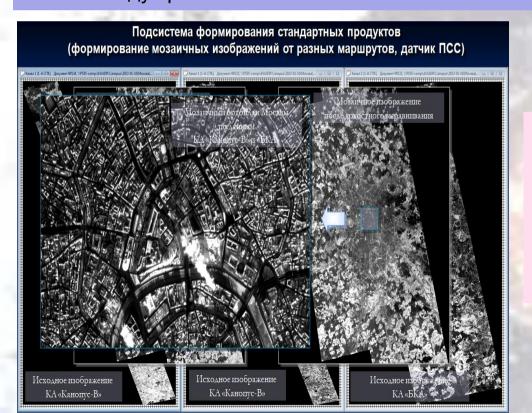
В кубической полиномиальной модели камеры направление любого проектирующего луча определяется явно, без непосредственного участия элементов внутреннего и внешнего ориентирования. Делается это с помощью выражений (16.17), нормированных значений координат (16.18) точек изображения и 80-ти коэффициентов a_i , b_i , c_i , d_i модели съемочной камеры. Причем, эти коэффициенты определяются для каждого космического снимка на основе точной геометрической модели камеры, «привязаны» к системе координат WGS-84 и передаются пользователям вместе с некоторыми продуктами обработки исходных изображений (табл. 16.4). Естественно, что эти коэффициенты могут использоваться для обработки только того снимка, для которого они определены.

Шестой учебный вопрос

Полиномиальные методы.

Полиномиальные методы фотограмметрической обработки материалов оптикоэлектронного сканирования основаны на использовании обобщенных (13.18), конформных (13.19) или пространственных (13.20) полиномов второго - третьего и более высокого порядка.

Считается, что для трансформирования снимков, имеющих искажения вследствие влияния погрешностей съемочных систем, угла наклона снимка, кривизны Земли и ее вращения, пригодны полиномы второго порядка, а при наличии более сложных искажений - третьего и более высокого порядка. Однако при их применении следует иметь в виду три обстоятельства:

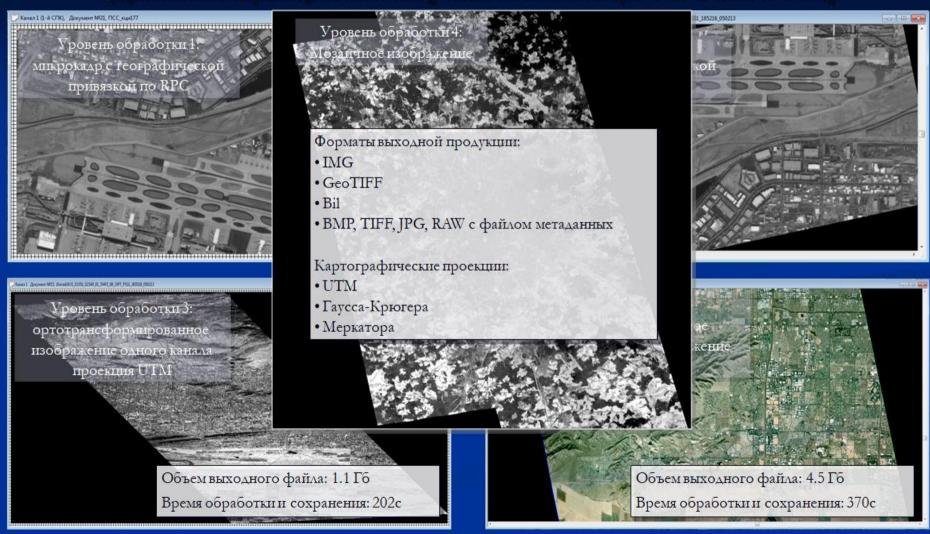


опорные точки для определения коэффициентов полиномов обобщенного типа (13.18), довольно чувствительных к схеме их размещения, должны располагаться по стандартной схеме, за границами области обработки;

чем меньше число избыточных данных, тем меньше остаточные расхождения координат опорных точек, по которым определяются коэффициенты полинома;

хорошее совпадение координат опорных точек еще не гарантирует удовлетворительных погрешностей положения других точек снимка.

Виды выходной продукции (временные характеристики получены на компьютере с CPU Intel i7 3 Ггц)



Вопросы на самостоятельную работу

- 1. Что общего и в чем различие в стереофотограмметрической обработке наземных и аэрофотоснимков?
- 2. Какие факторы проведения космических съёмок определяют особые геометрические и изобразительные свойства получаемых снимков?
- 3. По каким орбитам происходит движение КЛА при производстве съёмок? В чём преимущества каждой из них?
- 4. Программное обеспечение для фотограмметрического преобразования снимков.
- 5. Обзор технологий создания ортофотопланов по материалам космических съёмок.
- 6. Методы аналитической фототриангуляции при построении 3Dизображений.
- 7. Использование 3D-изображений в ГИС-технологиях.
- 8. Программное обеспечение фотограмметрического преобразования снимков.
- 9. Обзор отечественных и зарубежных систем ввода-вывода изображений.

Литература

- 1. Лимонов А.Н., Гаврилова Л.А. «Научные основы фотограмметрии и дистанционного зондирования». Научнометодическое пособие, электронная версия, 2013.
- 2. Лимонов А.Н., Гаврилова Л.А. «Фотограмметрия и дистанционное зондирование», М. Академпроект, 2016 г.
- 3. Лобанов А.Н. Фотограмметрия. М. Недра. 1984.